



... wie im Original

## Deutsch 60814 Gewässer-Set PROFI

Das anspruchsvolle Thema Gewässergestaltung können Sie mit unserem neuen Set ganz einfach bewältigen. Seen und Flüsse gestalten Sie mit den Water-Drops und dank der farbigen Water-Drops color können sie im Handumdrehen die gewünschte Wasserfarbe bestimmen. Für Wasserfälle und Stromschnellen verwenden Sie die NOCH Wassereffekte. Zur Dekoration liegen verschiedene Natursteine, beiges Schilfgras und farbig sortiertes Dekormoos bei.



### Water-Drops®:

#### Verarbeitungshinweis Water-Drops®

250 g Water-Drops® ergeben ca. 300 ml Modellwasser.

Die geschmolzenen Water-Drops® haben eine Temperatur von 130-135° C.

Um zu einem natürlich wirkenden Modellgewässer zu kommen, bedarf es einer gut vorbereiteten Grundlage. Die aus Modellgips oder NOCH Montagespachtel (Art. Nr. 60920) gearbeitete Gewässervertiefung muss gut durchgetrocknet sein, da Restfeuchtigkeit zu Blasenbildung führen kann. Gegenstände aus Kunststoff verformen sich durch die geschmolzenen Water-Drops®. Steine oder Streumaterialien wie NOCH-Flockage, können unbedenklich eingestreut werden. Als Farben zur Bemalung des Untergrundes eignet sich am besten das NOCH Gewässergrund-Farbsset Art. Nr. 60875, weil sie in den gespachtelten Untergrund einziehen. Lacke, die einen Überzug erzeugen, können wegen der Hitze aufplatzen oder Blasen werfen.

#### Schmelzen der NOCH Water-Drops® :

Heizen Sie Ihren Backofen vor. (Umluftbetrieb 170-180°C, Ober- und Unterhitze 170-180°C)

Füllen Sie die gesamte Menge transparente Water-Drops® in ein sauberes Konservenglas (z. B. Marmeladenglas) und gießen den Weichmacher (Flasche gut ausdrücken) darüber. Anschließend stellen Sie das Glas in den vorgeheizten Backofen. Um Verunreinigungen zu vermeiden, legen Sie unter das Glas Alufolie oder Backpapier.

Die Schmelzzeit beträgt ca. 45-50 Minuten. Am besten stellen Sie sich einen Kurzeitwecker, der Sie daran erinnert. Nach dieser Zeit sollten sich die Water-Drops® in eine klare Flüssigkeit verwandelt haben.

Hinweis: Wegen Temperaturschwankungen kann es bei verschiedenen Öfen zu leicht veränderten Schmelzzeiten kommen. Nehmen Sie nun das Glas aus dem Backofen.

#### ACHTUNG Verbrennungsgefahr. Hitzebeständige Handschuhe verwenden.

**SEHR WICHTIG:** Rühren Sie die geschmolzenen Water-Drops® mit einem metallischen Gegenstand (z. B. Schraubenzieher oder alter Löffel) gut durch, um den Weichmacher mit den Water-Drops® zu vermischen. Rühren Sie solange um, bis die Flüssigkeit klar und blasenfrei ist. Ist die Flüssigkeit nicht klar und blasenfrei, stellen Sie sie nochmals für einige Minuten in den Backofen zurück.

#### Einfärben:

Durch Zugabe der ungeschmolzenen farbigen Drops in das geschmolzene transparente Material können Sie die Farbe des Wassers selbst bestimmen. Geben Sie unter ständigem Umrühren so viele Color-Drops in das geschmolzene Material, bis Sie die gewünschte Einfärbung erzielt haben.

Hinweis: Reinigen Sie die Werkzeuge sofort nach der Anwendung mit einem fusselfreien Lappen.

Die Verarbeitungszeit der geschmolzenen Water-Drops® liegt bei 3-4 Minuten.

Gießen Sie die Flüssigkeit nun langsam in das Gewässerbett ein.

Nach dem Erhärten können Sie mit einem Haartrockner kleine Luftblasen entfernen und sogar Wellen erzeugen.

Außerdem können Sie das Material mit dieser Methode immer wieder anschmelzen und nachbearbeiten.

Nicht verbrauchtes Material kann im Glas belassen werden und jeder Zeit wie zuvor beschrieben eingeschmolzen werden.



**Wassereffekte:** Mit NOCH Wassereffekte können Sie realistische Stromschnellen und eindrucksvolle Wasserfälle ganz einfach nachbilden. Die Wassereffekte bestehen aus einer zähflüssigen, weißen Substanz, die flexibel und transparent austrocknet. Wegen der sehr zähen Konsistenz können sie das Material auch direkt an steilen Stellen (z.B. für Wasserfälle) anwenden.

Anwendung:

- Kleine Wasserfälle und Strudel: Die Wassereffekte werden direkt mit einem kleinen Pinsel in der Modell-Landschaft aufgetragen. Modellieren Sie die gewünschte Oberflächenstruktur mit einem Borstenpinsel oder einem Zahnstocher heraus.
- Wasserfall: Der Wasserfall wird im »Liegen« gestaltet und erst nach dem Trocknen in die Landschaft eingebaut. Messen Sie hierzu die Höhe des Wasserfalls in der Modell-Landschaft und tragen Sie diese auf einem Trägermaterial ab. Anschließend modellieren Sie den Wasserfall »liegend« mit einem Borstenpinsel. Nachdem der Wasserfall getrocknet ist (ca. 24 Stunden), ziehen Sie ihn vorsichtig vom Trägermaterial ab und kleben ihn mit etwas Wassereffekte in die Modell-Landschaft.



**Schilfgras:** Mit dem Schilfgras können Sie lange Gräser, die insbesondere an Seen, Weihern oder Bachläufen wachsen, perfekt imitieren. Nehmen Sie einen Büschel Schilfgras in die Hand und schneiden Sie die Faser in die gewünschte Länge. Anschließend bringen Sie etwas Schmelzkleber auf der Unterseite des Büschels auf und pflanzen ihn auf Ihre Modell-Landschaft. Alternativ können Sie auch Alleskleber verwenden. Allerdings verlängert sich die Abbindezeit entsprechend.

**Dekormoos:** NOCH Dekormoos besteht zu 100% aus echtem Islandmoos, ist also ein reines Naturprodukt. Mit seinem authentischen Aussehen ist das NOCH Dekormoos ideal geeignet um z.B. Büsche, Hecken oder Bodendecker originalgetreu zu gestalten.

Für die weitere Ausgestaltung Ihrer Landschaft sind mit dem großen NOCH Programm keine Grenzen gesetzt. Informieren Sie sich unter [www.noch.de](http://www.noch.de) oder fordern Sie bei uns den aktuellen NOCH Katalog an.

Bitte bewahren Sie diese Anleitung für spätere Rückfragen auf.



**NOCH GmbH & Co. KG**, Modellspielwarenfabrik  
Lindauer Straße 49  
88239 Wangen im Allgäu / Germany

[info@noch.de](mailto:info@noch.de)

[www.noch.de](http://www.noch.de)

Stand 03/2008



The replication of superior water features is easy with this new set. Ponds and rivers can be imitated with our water-drops. Thanks to Water Drops color you can choose the required water colour in the blink of an eye. Waterfalls and rapids can be created with the NOCH Water Effects. For decoration the set contains different natural stones, beige reed and lichen in assorted colours.

### **Water-Drops®:**

#### **Water-Drops® Instructions**

Melting 250 g of the granules will produce approximately 300 ml of liquid material.

The melting temperature of the Water-Drops® is 130 – 135°C (266 – 275°F).

For the creation of natural looking water scenery it is necessary to prepare a solid base. The water bed made from modelling plaster or NOCH Modelling Compound (Item No. 60920) must be thoroughly dry, because residual moisture may form bubbles in your water. Plastic objects go out of shape by the melted Water-Drops®. Pebbles or scatter material like NOCH flock can be applied for the decoration of the water body without compunction. The NOCH Riverbed Colour Set (Item No. 60875) is ideal to paint and give depth to water body, as the paint moves into the modelling compound base. Lacquers create a coat and may burst or form bubbles due to the heat.

#### **Melting the NOCH Water-Drops®:**

Select air circulation or top and bottom heat and pre-heat the oven to 170 – 180°C (338 – 356°F). Pour all the granules with the included softener into a clean bake safe jar or pot. Put the jar into the pre-heated oven on top of a sheet of aluminium foil or baking paper. Set the timer for 40 – 45 minutes and observe the melting process. The Water Drops will melt into a clear liquid. Note: The melting time may differ slightly between the various oven manufacturers. Carefully remove the jar or pot from the oven.

**WARNING: The water drops are extremely hot in fluid form. Wear heat resistant protective gloves.**

**VERY IMPORTANT:** Stir the water drops well with a metal spoon or a screwdriver until the liquid is clear and bubble-free in order to mix the softener with the Water-Drops®. If the material is not bubble-free or not clear, return the jar or pot in the oven and heat it for a few more minutes.

#### **Colouring with Water-Drops® color:**

Add the non-melted colour granules into the melted (liquid form) clear water drops and continue to do so until you acquire the desired colour. The combination and amount of colours is entirely up to you. Tip: Wipe off your spoon or screwdriver with a fluff-free towel or rag.

You have 3 to 4 minutes working time before the water drops cool off and become a solid material. Pour the liquid slowly into the water bed. Allow the material to dry. You may use a hair dryer to heat the surface to remove any small bubbles or to create waves. You may repeat the melting process and detail until you reach the desired scene. Unused portions can be stored and re-melted at a later time.

### **Water Effects:**

Realistic rapids or impressive waterfalls can be easily modelled with NOCH Water Effects. It is a milky, thick material that will dry flexible and clear within some hours. Because of the thick consistency you can apply this material also directly at steep surfaces (e.g. to create waterfalls).

#### **Instructions:**

- Small waterfalls and swirls: Apply this material directly on your layout by using a small brush. Create the desired surface structure by using a coarse brush or a toothpick.
- Waterfall: Create a waterfall on a flat base outside your layout and install it after drying. First measure up the length of the waterfall on the model layout. Then transfer the length on the base. Apply the Water Effects on the base and create the waterfall with a coarse brush. Let it dry for 24 hours. After drying remove the waterfall from the base and fix it with some Water Effects on the model layout.

### **Reed:**

Reed is ideally used to replicate very long grass that usually grows on the banks of lakes, ponds or streams. Take some reed grass and cut it to the desired length. Then put some hot melt glue on the bottom of the reeds and plant them on your model layout. You can also use some universal glue but this could lengthen the setting time.

### **Decoration Lichen:**

NOCH Decoration Lichen is 100 % real Iceland lichen. This realistic looking natural material is ideal for the creation of bushes, hedges or ground-cover plants.

There is no limit to decorate your model landscape with the wide range of NOCH products. You can find the complete and comprehensive NOCH range on our website [www.noch.com](http://www.noch.com) or order the NOCH catalogue.

Keep these instructions for reference purposes.







Grâce à ce nouveau set, la représentation de l'eau dans tous ses états devient simple comme bonjour. Des lacs et des rivières sont réalisés avec les Water-Drops® et grâce aux Water-Drops® color, la couleur désirée de l'eau se laisse fixer facilement. Le produit Effets d'Eau de NOCH est la parfaite solution pour imiter des cascades ou des rapides d'eau. Pour la décoration utilisez les pierres naturelles, les roseaux beiges et la mousse inclus.

### Water-Drops®:

#### Mode d'emploi Water-Drops®

Avec 250 g de Water-Drops® on obtient d'environ 300 ml de l'eau.  
Les gouttes d'eau fondues ont une température de 130 à 135°C.

Afin de reproduire de l'eau réaliste, il faut avoir une base bien préparée. Le fond du lit de la rivière fait de plâtre à modeler NOCH (réf. 60920) doit être bien sec pour éviter la formation de bulles causée par une humidité éventuelle sur la maquette. Des objets en matière plastique se déforment au contact avec les Water-Drops® fondus. Toutefois, des pierres ou du flocage NOCH peuvent être utilisés sans risque. Les couleurs d'eau NOCH (réf. 60875) sont idéales pour la peinture du lit, comme elles sont absorbées par le fond enduit de plâtre. Des couleurs produisant un enduit, peuvent éclater ou former des bulles à cause de la chaleur.

#### La fusion des Water-Drops® de NOCH:

Faire chauffer le four à 170 – 180 ° C. Remplir un pot en verre propre de Water-Drops® transparents et verser le plastifiant (bien presser le flacon) au-dessus. Ensuite mettre le pot au four. Pour éviter des salissures du four, poser du papier d'aluminium sous le pot en verre. Le temps de fusion est de 45 à 50 minutes. Il convient d'utiliser un temporisateur pour contrôler le temps. Après ce temps, les Water-Drops® devraient être bien liquides et clairs.

Indication : Les temps de fusion peuvent varier à cause des fluctuations de température des fours différents. Maintenant, sortir le pot du four.

**Attention : Risque de brûlure. Mettre des gants résistants à la chaleur.**

**TRÈS IMPORTANT :** Bien remuer les Water-Drops® fondus à l'aide d'un objet métallique (p.e. un tournevis ou une vieille cuillère) pour mélanger le plastifiant avec les Water-Drops®. Remuer aussi longtemps que le liquide soit clair et sans bulles. Au cas où le liquide ne serait pas clair ou sans bulles, le remettre au four pour quelques minutes.

**Coloration :** En ajoutant les Water-Drops® color non fondus au matériel transparent bien liquide, la couleur désirée de l'eau se laisse fixer facilement. Simplement ajouter autant des Water-Drops® color jusqu'à l'obtention de la couleur désirée. Indication: Nettoyer les outils immédiatement après l'usage avec un chiffon non peluchant. Une fois les Water-Drops® fondus, la matière reste fluide pendant 3 à 4 minutes sous forme de sirop. Ce liquide peut alors être versé dans l'espace préparé pour le lac, le ruisseau.... Après l'eau s'est durcie sur le paysage, vous pouvez faire des modifications sur la surface de l'eau ou reproduire des vagues. A l'aide d'un sèche cheveux vous pouvez faire fondre et retravailler la surface facilement. Le matériel non utilisé peut rester dans le pot pour être refondu si nécessaire.

### Effets d'Eau:

Les effets d'eau sont idéals pour la reproduction réaliste des cascades ou des rapides d'eau. La matière blanche et visqueuse devient transparent et reste aussi flexible après le séchage. C'est pourquoi, ce produit peut aussi être appliqué directement sur les endroits escarpés (p.e. pour des chutes d'eau).

#### Mode d'emploi :

- Petites cascades et tourbillons: Appliquer directement les effets d'eau sur le paysage à l'aide d'un petit pinceau. Modifier et retravailler la structure de la surface avec un gros pinceau ou un cure-dent.
- Chutes d'eau : les chutes d'eau sont créées à l'extérieur du paysage et sont y installées après le séchage. D'abord, prendre la hauteur de la chute d'eau et la marquer sur la base à l'extérieur. Ensuite modeler la chute d'eau à l'aide d'un gros pinceau. Après le séchage (approx. 24 heures), enlever la chute de la base et la coller avec des effets d'eau dans le paysage.

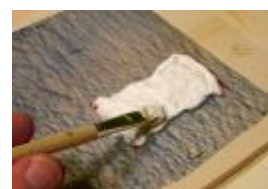
### Roseaux:

Les roseaux NOCH sont idéals pour la création des herbes longues qu'on trouve particulièrement aux bords des lacs, des ponds ou des ruisseaux. Prenez une touffe de roseaux, mettez de la colle au-dessous de la gerbe de blé et la plantez sur votre paysage.

### Mousse d'Islande:

La mousse de NOCH est le vrai lichen d'Islande, un produit bien naturel. La mousse d'Islande NOCH convient grâce à son authentique aspect à la réalisation des arbustes, des haies ou des revêtements de sol. La gamme élargie NOCH offre des nombreux produits de décors pour la décoration de votre paysage. Pour plus d'information, veuillez visiter notre site Internet [www.noch.com](http://www.noch.com) ou commandez chez nous le catalogue général NOCH.

Veuillez garder ces instructions, s'il vous plaît.



El reto grande de la creación de aguas artificiales se deja realizar fácilmente con el set «Creación de Aguas». Con los Water-Drops® creamos los lagos y arroyos y mediante los Water-Drops® color podemos dar al agua artificial el color deseado. Con los efectos de agua creamos las cascadas y correderas. Finalmente contiene el set varias piedras naturales, juncos y musgo en distintos colores para la decoración de su agua artificial.



### Water-Drops®:

**Indicaciones de tratamiento:** con 250 g de Water-Drops® se obtiene aproximadamente 300 ml de agua artificial.

El punto de fusión de los Water-Drops® es de 130° a 135° C.

#### Preparaciones:

Para obtener aguas artificiales con toda fidelidad al original se requiere una buena preparación: El cauce hecho de yeso o masilla de montaje n°60920 debe de estar bien seco para evitar que se produzcan burbujas a causa de un fondo humedo.

Evitar cauces de plástico que se deforman si vienen en contacto con la masa de Water-Drops® fundidos. Piedras naturales o flocados se pueden integrar a la masa fundida sin problema. Para colorear el cauce recomendamos nuestro set de colores para el cauce n° 60875 que se absorban perfectamente. Evitar de pintar el cauce con laca que no se absorba por el fondo. La capa de laca se rompería a causa de la temperatura alta de los Water-Drops® y produciría burbujas.

#### El proceso de fundir los Water-Drops®:

Precalentar el horno a 170-180°C. Llenar un frasco limpio con el paquete entero de los Water-Drops® transparentes y echar a continuación el suavizador entero. Meter la mezcla al horno precalentado. Para evitar que se ensucie el horno poner por debajo del frasco papel de aluminio. El tiempo de fusión es de 40 a 50 minutos. Lo mejor sería usar un avisador de cocina que le recuerde. Al cabo de este tiempo los Water-Drops® deben de haberse convertido en un líquido claro.

Indicación: A causa de oscilaciones en la temperatura de los distintos tipos de horno puede variar ligeramente el tiempo de fusión. Ahora sacar el frasco del horno.

**ATENCIÓN: Riesgo de quemaduras. Usar guantes de protección contra el calor.**

**MUY IMPORTANTE:** Remover la masa fundida con un objeto metálico p.e. con una cuchara vieja, hasta que estén mezclados los Water-Drops® totalmente con el suavizador. Removerlo hasta que el líquido sea claro y sin burbujas. Si el líquido no está claro, meterlo otra vez al horno por unos minutos.

#### Colorear el agua artificial:

Añadir ahora el granulado sólido de color y remover la masa continuamente. Las aguas pueden ser coloreadas a su gusto. Simplemente añadir tantos granulados de color hasta obtener el color preferido. Si quiere hacer aguas en distintos colores, les recomendamos repartir los Drops transparentes fundidos a distintos frascos y a continuación añadir los Drops de color. Si no quiere gastar todo el material fundido, puede dejar el resto en el frasco y fundirlo nuevamente en el horno según las necesidades. Indicación: Limpiar las herramientas inmediatamente después de haberlos usado con un trapo sin pelusas. La masa fundida se queda aproximadamente 3 a 4 minutos líquido. Verter los Water-Drops® líquidos prudentemente al cauce preparado. Si quiere repasar los Water-Drops® endurecidos para quitar p.e. burbujas o para crear ondas, usar un secador de pelos.



### Efectos de Agua:

Con los Efectos de Agua se pueden crear fácilmente rápidos y cascadas artificiales muy impresionantes. Los Efectos de Agua son de un material blanco y viscoso que queda flexible y transparente después de haber secado. Debido a su consistencia viscosa se puede aplicar la masa también directamente a pendientes en su paisaje. Esta característica es ideal para crear p.e. cascadas.

Modo de empleo:

- Cascadas pequeñas y rápidas: Aplicar los Efectos de Agua directamente con un pincel pequeño en su paisaje y crear una superficie estructurada mediante el pincel o un palillo.
- Una cascada grande se prepara y se seca en posición horizontal. Después de secar se aplica la cascada a la maqueta. Para ello medir primero la altura de la cascada y aplicar la masa líquida sobre una lámina de plástico. A continuación modelar la cascada en posición horizontal con un pincel a la medida deseada. Después de haber secado acabo de 24 h quitar la cascada de la lámina y pegarla a la maqueta mediante unas gotas de Efectos de Agua.



### Juncos:

Con los juncos se crea fácilmente cada tipo de hierbas largas como se las encuentra al lado de lagos, estanques o arroyos. Coger un manojo de juncos y cortarlo a la medida deseada. A continuación pegarlo con una gota de pegamento encima de su paisaje.



### Musgo de colores:

El musgo de colores consiste al 100% de musgo natural de islandia y se usa idealmente para crear p.e. matorrales, setos o plantas rastreras. Solamente pegar el musgo al sitio deseado a la maqueta.

Nuestra amplia gama de productos para el modelismo les ofrece innumerables posibilidades en la decoración de su paisaje. Consulte nuestro amplio catálogo o nuestra página web [www.noch.com](http://www.noch.com) y descubra el mundo del modelismo.

Guardé las instrucciones para su consulta futura.







Het pretentieuze thema water kunt u met onze nieuwe set heel eenvoudig overwinnen. Meren en rivieren worden gemaakt met Water-Drops en dankzij de gekleurde Water-Drops color kan in een handomdraai de gewenste waterkleur worden bepaald. Voor watervallen en stroomversnellingen kan het NOCH „Wassereffekte“ (watereffecten) worden gebruikt. Ter decoratie zijn verschillende natuurstenen, beige riet en gekleurd decormos bijgevoegd.

### Water-Drops®:

**Verwerking** Water-Drops®: 250 g Water-Drops® levert ca. 300 ml modelwater.  
De gesmolten Water-Drops® hebben een temperatuur van 130-135° C.

Om een natuurlijk ogend modelwater te verkrijgen is een goede voorbereiding van de basis noodzakelijk. De van modelgips of NOCH montagemaassa (art. nr. 60920) vervaardigde waterbodem moet goed uitgedroogd zijn daar achtergebleven vocht luchtballen kan veroorzaken. Onderdelen van kunststof vervormen door de gesmolten Water-Drops®. Stenen en strooiemateriaal zoals NOCH-Flockage, kunnen zonder problemen worden gebruikt. Als verf voor het beschilderen van de bodem is NOCH Gewässergrund-Farbset (art. nr. 60875) het meest geschikt, daar deze intrekken in de gemaakt ondergrond. Laksoorten die gebruikt worden als deklaag kunnen door de warmte barsten of luchtballen veroorzaken.

#### Smelten van de NOCH Water-Drops® :

Verwarm een oven voor (Heteluchtoven 170-180°C, gasoven boven en onder 170-180°C).

Vul een schone glazen pot (jampot) met Water-Drops® en giet de weekmaker (flesje goed leegmaken) daaroverheen. Plaats aansluitend het glas in de voorverwarmde oven. Om verontreinigingen te voorkomen wordt onder het glas een stukje aluminiumfolie of bakpapier gelegd.

De smelttijd is ca. 45-50 minuten. Het beste is een kookwekker te zetten die u daaraan herinnert.

Na deze tijd moeten de Water-Drops® veranderd zijn in een heldere vloeibare massa.

Aanwijzing: door temperatuurschommelingen zijn de smelttijden bij verschillende ovens anders.

Neem nu het glas uit de oven.

#### LET OP verbrandingsgevaar. Ovenhandschoenen gebruiken.

**ZEER BELANGRIJK:** roer de gesmolten Water-Drops® met een metalen voorwerp (b.v. een schroevendraaier of oude lepel) goed door om de weekmaker met de Water-Drops® te vermengen, net zolang totdat de vloeistof helder en vrij is van luchtballen. Is de vloeistof niet helder en vrij van luchtballen zet dan het glas nog enkele minuten in de oven.

#### Inkleuren:

Door het toevoegen van de gekleurde Drops in het gesmolten transparante materiaal kan de kleur van het water zelf worden bepaald. Voeg onder goed roeren zoveel Color-Drops toe aan het gesmolten materiaal tot de gewenste kleur is gevonden.

Aanwijzing: reinig het gereedschap direct na gebruik met een schone doek.

De verwerking van de gesmolten Water-Drops® ligt tussen de 3-4 minuten. Giet de vloeibare massa nu langzaam in het waterbed.

Na het uitharden kunnen de luchtballen met een haardroger worden verwijderd en kunnen zelfs golven worden gemaakt.

Bovendien kan op deze manier het materiaal weer worden gesmolten en nabewerkt. .

Niet gebruikt materiaal kan in het glas blijven en op een later tijdstip weer zoals hiervoor beschreven worden gesmolten.

### Wassereffekte (watereffect):

Met het NOCH Wassereffekte kunnen realistisch uitziende stroomversnellingen en indrukwekkende watervalleen op een eenvoudige manier worden nagebootst. Het watereffect bestaat uit een dikvloeibare witte substantie, die flexibel en transparant opdroogt. Door de zeer taaie structuur kan het materiaal ook direct op steile plaatsen (b.v. voor watervallen) worden gebruikt.

Gebruiksaanwijzing:

- Kleine watervallen en draaikolken: het watereffect wordt direct met een penseeltje in het modellandschap aangebracht. Modelleer het oppervlak met een harde penseel of een tandenstoker tot de gewenste structuur.
- Waterval: de waterval wordt »liggende« vormgegeven en na het drogen in het landschap ingebouwd. Meet de hoogte van de waterval op en teken deze af op een mal. Hierna roert de waterval »liggend« met een harde penseel vormgegeven. Na het drogen van de waterval (ca. 24 uur) wordt deze voorzichtig van de mal verwijderd en met een beetje watereffect in het modellandschap vastgezet.

**Riet:** Met het riet kunnen op een perfecte manier rietpartijen worden gemaakt die met name voorkomen aan randen van meren, vijvers of beekjes. Neem een klein bosje riet in de hand en snij het op maat. Breng daarna aan de onderzijde wat hete lijm aan en plant het bosje in het modellandschap. Er kan i.p.v. hete lijm ook een alleslijm worden gebruikt. Natuurlijk wordt dan de droogtijd wel wat langer.

**Decormos:** NOCH Dekormos bestaat voor 100% uit echt IJslandsmos en is daardoor een echt natuurproduct. Met het authentieke uiterlijk is het NOCH Dekormos met name geschikt voor het natuurgetrouw vormgeven van b.v. bosschages, hagen en bodembedekkers.

Voor verdere decoratie van het landschap kunt u grenzeloos gebruik maken van het grote NOCH assortiment. Kijk ook eens onder [www.noch.de](http://www.noch.de) of besteld bij ons de actuele NOCH catalogus.

Bewaar deze handleiding goed.

**NOCH GmbH & Co. KG, Modellspielwarenfabrik**

Lindauer Straße 49

88239 Wangen im Allgäu / Germany

[info@noch.de](mailto:info@noch.de)

[www.noch.de](http://www.noch.de)

Stand 03/2008

